## ¿Qué de la línea de la ingeniería de sistemas me llama más la atención y por qué me gusta?

En general me interesa todas las líneas de la ingeniería en sistemas, sin embargo, tengo más intereses en la ciber seguridad y el hacking ético (definición de hacking ético)

Por otro lado la programación y el desarrollo de software, estos temas me empezaron a interesar desde que lei un libro llamado métodos numéricos y programación en fortran ahí hablaban de programación en lenguaje C y explicaban temas básicos de calculo como derivadas e integrales con ayuda de estas hice mis primeros proyectos en java y en c++

El motivo por el cual di mis primeros pasos en la programación empezó por mi interés en la programación de videojuegos, arquitectura de software y la Inteligencia artificial

## ¿Cómo es esa línea a futuro? ¿Cuál es su impacto social?

Con la invención de nuevas tecnologías la ingeniería en sistemas aumenta su demanda en empresas y universidades

(CUARTA REVOLUCION INDUSTRUIAL)

“Este hecho obedece a las necesidades de la Cuarta Revolución Industrial, también conocida como **Industria 4.0**, que consiste en la digitalización de los procesos industriales por medio de la interacción de la Inteligencia Artificial con las máquinas, así como la optimización de recursos enfocada en la creación de efectivas metodologías comerciales.

Como futuro ingeniero en sistemas quiero contribuir y colaborar con la comunidad científica y la comunidad académica por medio de la programación, implementando las IA (inteligencia artificial) para la resolución de problemas, como por ejemplo la creación de una IA con la capacidad de atender las necesidades de personas discapacitadas o adultos mayores con movilidad reducida que carecen de acompañamiento como por ejemplo adultos mayores en ancianatos.

## ¿Cuáles son mis principales habilidades, competencias?

Tengo un amplio conocimiento en programación con lenguajes como JAVA. Java es un lenguaje de programación y una plataforma informática comercializada por primera vez en 1995 por Sun Microsystems. Es un lenguaje multiplataformas que abarcan la mayoría de los paradigmas de la programación, el paradigma más usado en java es la programación orientada a objetos, Java se ha vuelto unos de los lenguajes más usados por su facilidad, ya que el sistema java virtual machine permite compilar sus programas en cualquier sistema operativo.

Las habilidades que contengo en java hacen énfasis en la programación orientada a objetos (POO).

También tengo habilidades básicas en C++ y habilidad en la electrónica y programación con Arduino.

## ¿Cuáles son mis falencias, mis competencias a desarrollar?

Mis principales falencias es el poco conocimiento que tengo sobre las bases de datos y el big data

espero que a lo largo de mi trayecto en la universidad pueda reforzar e interiorizar conceptos de big data y bases de dato para en un futuro usarlos en mi proyecto de vida.

## ¿Cuál es mi ruta de formación y por qué?

Mi ruta de formación comenzó en la Institución Universitaria Politécnico Grancolombiano, donde ahí inicié mi proceso de pregrado cursando la carrera de Tecnología en Administración sistemas, esto amplió mi conocimiento en gran medida. Actualmente soy estudiante de la Universidad de Antioquia, en esta misma espero reforzar conocimientos ya obtenidos y aprender nuevos y así tener el perfil del ingeniero en sistemas de la Universidad de Antioquia siendo un egresado con una preparación optima

Consejos

Este consejo es para juan Daniel Garavito Granados, veo que el compañero está interesado en el desarrollo de software sobre todo en el desarrollo de videojuegos, le recomiendo que se vaya por el paradigma de programación orientada a objetos y que utilice un IDE que utiliza el lenguaje de programación java el IDE se llama greenfoot que sirve para la modelación e instrucción de objetos , mayor mente se usa para la creación de juegos y simuladores ahí cree mi primer juego , también que se familiarice con la plataforma de unity que le puede servir para entender la programación en superficies y programación con polígonos y espacios

Este consejo es para José Sánchez, veo que el compañero está interesado en la estructura de software, a él le recomiendo aprender a usar los diagramas UML, esto puede facilitar la codificación de lo estructurado en UML, también estar actualizado en nuevas tecnologías, para no estructurar un proyecto obsoleto, si es posible ser un desarrollador fullstack para ser flexible en la estructuración de los proyectos con el fin de ser claro para los desarrolladores

Este consejo es para yimi que está interesado en el desarrollo web, a la hora de estar codificando se debe analizar bien el código para mitigar posibles errores, leer para estar en constante aprendizaje sobre lenguajes framework y librerías